PENERBIT ANDI®
Belajar Trik
TERSEMBUNYI
Galih Pranowo
dari CorelDRAW X6

Belajar Trik Tersembunyi dari CorelDRAW X6

Galih Pranowo

Penerbit ANDI Yogyakarta

Belajar Trik Tersembunyi dari CorelDRAW X6
Oleh: Galih Pranowo

Editor : Ignas
Setting : Alek
Desain Cover : Bowo
Korektor : Andang

Penerbit: C.V ANDI OFFSET (Penerbit ANDI)
Jl. Beo 38-40, Telp. (0274) 561881 (Hunting), Fax. (0274) 588282 Yogyakarta 55281

Percetakan: ANDI OFFSET
Jl. Beo 38-40, Telp. (0274) 561881 (Hunting), Fax. (0274) 588282 Yogyakarta 55281

Perpustakaan Nasional: Katalog dalam Terbitan (KDT)

Pranowo, Galih

Belajar Trik Tersembunyi dari CorelDRAW X6/

Galih Pranowo; – **Ed. I .** – Yogyakarta: ANDI,

22 21 20 19 18 17 16 15 14 13

viii + 212 hlm .; 16 x 23 Cm.

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

ISBN: 978 – 979 – 29 – 4108 – 1

I. Judul

1. Computer Graphics

DDC'21: 006.68

Kata Pengantar

Bagi seseorang yang ingin menjadi desainer grafis kemampuan mengoperasikan software desain adalah mutlak untuk dipelajari dan diterapkan hasilnya. Tanpa kemampuan tersebut seorang desainer grafis akan mendapat kesulitan dalam mewujudkan ide-ide atau imaji-nasinya bahkan kesulitan untuk dapat bekerja sama dengan sebuah perusahaan yang bekerja di bidang desain, publikasi, media cetak, multimedia dan lainnya yang notabene memerlukan sebuah tampilan yang indah dalam memperkenalkan atau memasarkan suatu produk agar hasilnya terlihat menarik.

Dalam buku ini akan memberikan trik-trik tersembunyi dengan CorelDRAW X6 untuk menjadi seorang desainer grafis profesional yang dikemas secara rinci serta mudah untuk dipahami dan dikembangkan untuk lebih lanjut. Trik yang akan diberikan dalam buku ini merupakan trik yang sangat bermanfaat bagi kebutuhan desain dengan CorelDRAW X6.

Yogyakarta, Februari 2013

Galih Pranowo

Daftar Isi

CorelDRAW X6

CorelDRAW X6 merupakan versi terbaru yang merupakan salah satu software desain grafis yang sangat terkenal. CorelDRAW X6 termasuk salah satu Aplikasi untuk mengolah gambar berbasis vektor. Berbagai fasilitas untuk mendesain tersedia di sini sehingga memudahkan para penggunanya untuk memanfaatkannya. Sebagai pengolah vektor, CorelDRAW sering digunakan untuk membuat gambar seperti kartun, logo, ilustrasi, dan sebagainya. Selain itu CorelDRAW juga dapat digunakan untuk mengatur tata letak (layout) secara sederhana yang tidak terlalu banyak walaupun mungkin tidak terlalu lengkap seperti aplikasi khusus untuk tata letak. CorelDRAW juga banyak digunakan di dalam dunia percetakan. Seperti membuat brosur, membuat pamflet, surat undangan, kaos, setting untuk sablon, membuat nota, kartu nama, cover buku yang menarik dan sebagainya.

Program CorelDRAW selalu mengembangkan diri untuk mengimbangi permintaan para profesional grafis yang bekerja pada bidang periklanan, penerbitan, percetakan, pembuatan stempel, pengukir ataupun pemahat.

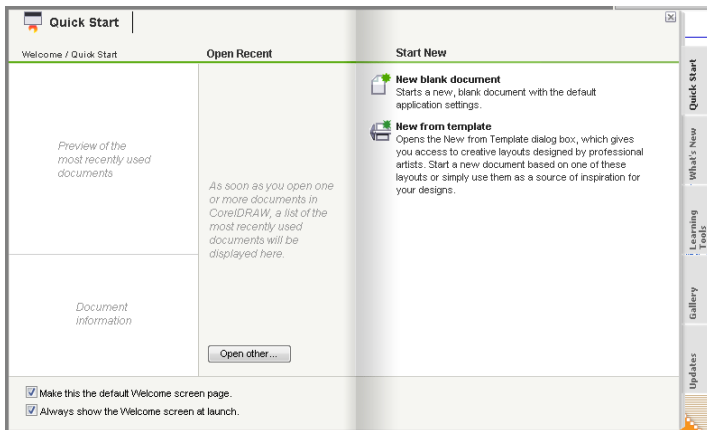
Keunggulan mengolah gambar berbasis vektor adalah ukuran hasil akhir yang dapat ditekan seminimal mungkin namun dengan kualitas yang tidak kalah dengan gambar berbasis raster atau bitmap.

Langkah pertama untuk menjalankan program CorelDRAW X6 adalah sebagai berikut:

1. Klik **Start > All Programs > CorelDRAW Graphics Suite X6**, kemudian klik CorelDRAW X6 hingga muncul tampilan berikut

Gambar 1.1 Tampilan awal CorelDRAW X6

2. Klik salah satu tombol perintah yang telah disediakan. Penjelasan tombol-tombol di atas adalah sebagai berikut:

Quick Start berfungsi untuk menuju ke halaman file untuk membuka lembar kerja baru. Pada halaman Quick Start terdapat pilihan tombol-tombol sebagai berikut:

New blank document → Untuk memulai lembar kerja baru secara default atau standar.

New from template → Untuk membuka file-file yang sudah disediakan oleh CorelDRAW X6 mulai dari desain sederhana sampai profesional.

Open Recent → Untuk membuka file-file yang sudah pernah disimpan.

Jika Anda tidak menginginkan tampilan ini terlihat lagi maka hilangkan tanda centang pada kotak periksa **Always show the Welcome screen at launch.**

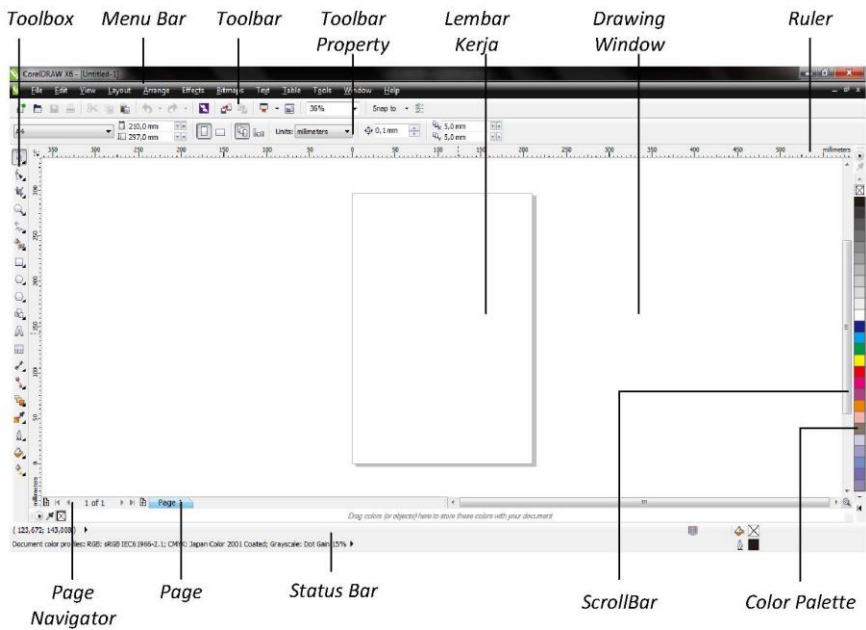
What's New berfungsi untuk melihat fasilitas-fasilitas terbaru yang ada di CorelDRAW X6.

Learning Tools berfungsi untuk melihat video-video tutorial, step by step tutorials, tip-tip dan trik CorelDRAW X6 dan lain-lain.

Gallery berfungsi untuk melihat desain-desain dari CorelDRAW X6.

Updates berfungsi untuk memperbaharui dan mencari fasilitas-fasilitas yang terbaru dari CorelDRAW X6.

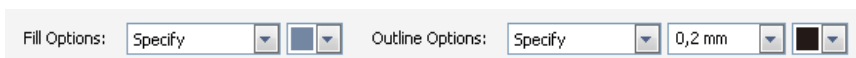
1.1 AREA KERJA CORELDRAW X6

Untuk menggunakan perintah-perintah dalam CorelDRAW, klik tombol **New** pada pilihan di atas sehingga lembar kerja CorelDRAW X6 akan tampil seperti berikut.

Gambar 1.2 Bagian-bagian dalam lembar kerja CorelDRAW X6

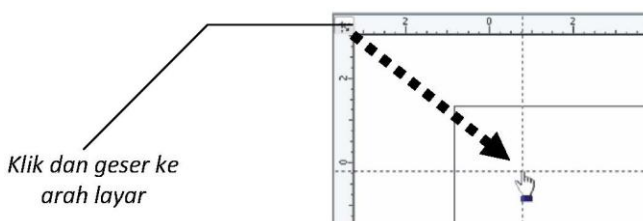
MENU BAR

Menu Bar adalah batang menu yang menampilkan perintah-perintah yang digunakan untuk mengatur dan mengolah suatu objek.

PROPERTY BAR

Property Bar merupakan tombol pendukung untuk mengolah objek lebih lanjut. Tampilan property bar akan berubah sesuai dengan objek atau tool yang dipilih. Contoh dari tampilan property bar jika menekan tombol **Smart Fill Tool** .

Gambar 1.3 Property bar jika menekan Smart Fill Tool

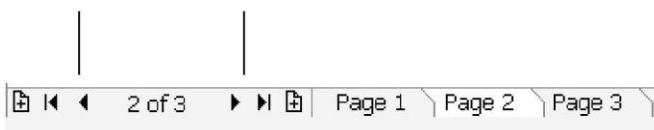
RULER

Ruler sangat bermanfaat untuk membantu meletakkan objek gambar atau teks pada suatu posisi atau lokasi tertentu. Anda dapat menampilkan atau menyembunyikan ruler melalui menu **View – Ruler.** Secara default, titik (0,0) terletak di sudut kiri bawah lembar kerja. Anda dapat mengubah titik (0,0) dengan menggeser dari sudut kiri atas ke arah yang diinginkan.

Gambar 1.4 Proses menentukan titik 0,0

PAGE NAVIGATOR

Gambar 1.5 Tanda Navigator

Fasilitas ini berfungsi untuk pindah dari satu halaman ke halaman lain. Tampilan nomor **1 of 1** menunjukkan bahwa Anda berada pada halaman 1 dari satu halaman yang ada.

Bila Anda memilih lebih dari dua halaman maka akan tampil tombol panah kiri dan kanan seperti pada gambar di bawah ini.

Gambar 1.6 Tanda Navigator

Pada tanda kiri [◄] digunakan untuk pindah ke halaman sebelumnya dan tanda panah kanan [►] digunakan untuk pindah halaman selanjutnya.

PALET WARNA

Palet warna terletak di bagian kanan lembar kerja. Anda dapat mewarnai objek dengan klik objek yang akan diwarnai kemudian klik warna pada palet warna.

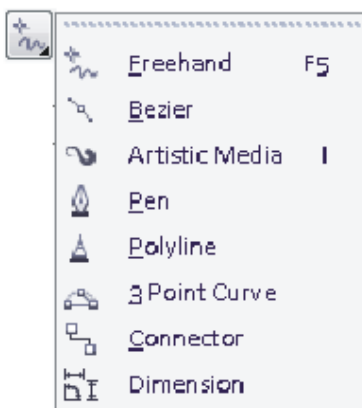
Untuk menghilangkan warna objek, klik objek yang akan dihilangkan warnanya kemudian klik tombol silang ⊠ di bagian atas palet warna.

Gambar 1.7 Tampilan Palet warna

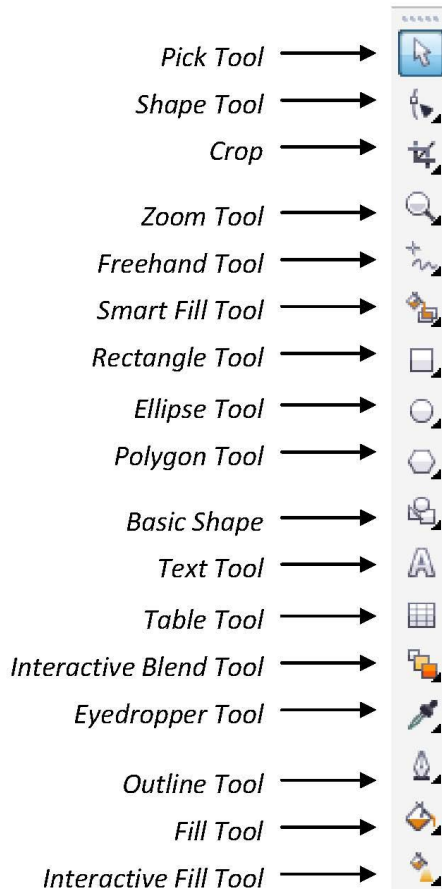
TOOLBOX DAN FUNGSINYA

Toolbox merupakan kumpulan tombol yang digunakan untuk membuat dan memodifikasi objek. Secara default toolbox terletak di bagian kiri lembar kerja. Dengan fasilitas toolbox Anda dapat memodifikasi objek, seperti mengubah bentuk objek, mendistorsi objek, mewarnai objek, memberikan efek-efek tertentu dan lain sebagainya.

Tombol-tombol yang berada dalam toolbox ada yang mempunyai sub tombol dan ada yang tidak mempunyai. Tombol yang mempunyai tanda panah di sudut kanan bawah berarti mempunyai sub tombol.

Tombol yang mempunyai tanda panah di sudut kanan bawah tombol berarti mempunyai sub tombol

Gambar 1.8 Contoh tampilan sub tombol

Untuk menampilkan sub tombol dalam toolbox, klik dan tahan agak lama tombol tersebut sehingga muncul sub tombol yang ada di dalamnya.

Berikut adalah tampilan tombol-tombol pada toolbox.

Gambar 1.9 Tombol dan sub tombol pada toolbox

Berikut ini adalah nama-nama dan fungsi-fungsi dari tombol dan sub tombol pada toolbox:

 Pick Tool

Untuk memilih objek, memindah objek, memutar objek, mengubah ukuran objek dan lain-lain.

Shape Tool

Untuk mengubah bentuk objek, seperti melengkungkan garis kurva, menggeser dan menghapus node edit dan lain-lain.

 Smudge Brush

Untuk mendistorsi suatu objek dengan klik dan geser pada garis objek tersebut.

 Roughen Brush

Untuk mencacah atau membagi objek kurva.

 Free Transform Tool

Untuk memutar objek secara bebas.

 Crop Tool

Untuk memotong objek dengan menyeleksi objek terlebih dahulu.

 Knife Tool

Untuk memotong objek secara langsung seperti memotong dengan ujung pisau.

 Eraser Tool

Untuk menghapus objek seperti menggunakan alat penghapus.

 Virtual Segment Delete

Untuk menghapus bagian objek tertentu.

Zoom Tool

Untuk membesarkan atau mengecilkan tampilan dari lembar kerja (zoom).

 Hand Tool

Untuk menggeser layar lembar kerja ke kanan, kiri, atas atau ke bawah.

 Freehand Tool

Untuk membuat garis.

 Artistic Media Tool

Untuk membuat garis artistic.

 Pen Tool

Mempunyai fungsi yang sama dengan Bezier Tool, yaitu untuk menggambar objek kurva lengkung atau garis lurus. Bedanya adalah kalau Pen Tool saat membuat titik-titik penghubung diikuti garis lurus tetapi pada Bezier Tool tidak.

 Polyline Tool

Fungsinya sama dengan Freehand Tool digunakan untuk menggambar bebas. Perbedaannya pada Polyline menggambarnya pada saat mengklik titik kedua dari objek yang dibuat masih ada garis yang mengikuti arah panah mouse dan pada Freehand Tool tidak.

3 Point Curve Tool

Untuk menggambar garis kurva lengkung dengan langkah yang sederhana.

 Interactive Connector Tool

Untuk menghubungkan objek yang satu dengan objek yang lain.

 Dimension Tool

Untuk membuat garis dimensi sebagai alat bantu untuk mengukur tinggi objek.

 Smart Fill Tool

Untuk memberi warna pada objek tertutup dengan cepat.

 Smart Drawing Tool

Untuk menggambar garis bebas yang dapat dikenali sebagai bentuk dasar objek dan kemudian akan dikonversikan secara otomatis oleh CorelDRAW menjadi suatu objek tertentu.

 Rectangle Tool

Untuk menggambar objek persegi panjang atau bujur sangkar.

 3 Point Rectangle Tool

Untuk membuat persegi panjang atau bujur sangkar dengan tiga titik point.

Ellipse Tool

Untuk membuat objek elips atau lingkaran.

 3 Point Ellipse Tool

Untuk membuat objek elips dengan tiga titik point.

 Polygon Tool

Untuk membuat objek poligon

 Star Tool

Untuk menggambar objek bintang

 Complex Star Tool

Untuk menggambar objek bintang yang lebih kompleks dibanding hasil dari Star Tool.

 Graph Paper Tool

Untuk membuat tabel atau kertas grafik.

 Spiral Tool

Untuk menggambar bentuk spiral.

 Basic Shapes

Untuk menggambar bentuk yang sudah disediakan oleh CorelDRAW.

 Arrows Shapes

Untuk menggambar bermacam variasi bentuk anak panah.

Flowchart Shapes

Untuk menggambar berbagai bentuk objek diagram alur yang disediakan.

 Banner Shapes

Untuk menggambar bentuk banner yang sudah disediakan.

 Callout Shapes

Untuk menggambar bermacam variasi bentuk objek untuk teks keterangan gambar.

 Text Tool

Untuk membuat teks di dalam lembar kerja.

 Interactive Blend Tool

Untuk membaurkan dua objek atau lebih.

 Interactive Contour Tool

Untuk membuat garis-garis kontur objek.

 Interactive Distortion Tool

Untuk mendistorsi objek seolah-olah objek itu mandapat gesekan atau tekanan dari objek yang lain.

 Interactive Drop Shadow Tool

Untuk memberikan efek bayangan pada objek.

Interactive Envelope Tool

Untuk melipat atau mengubah bentuk objek dengan cara menggeser handle.

Interactive Extrude Tool

Untuk mengubah objek menjadi 3 Dimensi.

Interactive Transparency Tool

Untuk membuat warna objek menjadi transparan.

Eyedropper Tool

Untuk mengambil warna dari objek tertentu.

Paintbucket Tool

Untuk mewarnai objek setelah mengambil warna dari objek lain dengan menggunakan Eyedropper Tool.

Outline Tool

Untuk mengatur pembuatan garis objek.

Fill Tool

Untuk mewarnai bidang objek.

Interactive Fill Tool

Untuk mewarnai bidang objek dengan berbagai macam pilihan warna.

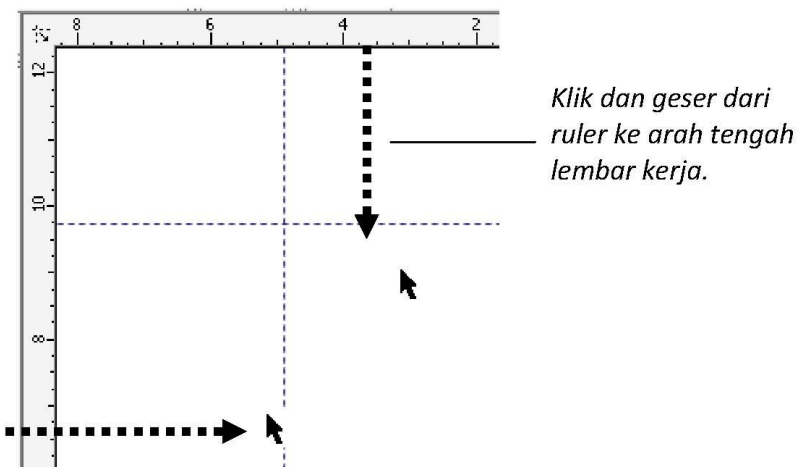
Interactive Mesh Fill Tool

Untuk memecah warna pada sebuah objek.

1.2 PENGATURAN AWAL BEKERJA DENGAN CORELDRAW X6

1.2.1 Fungsi Guidelines

Guidelines adalah garis bantu yang dapat ditempatkan atau diletakkan dimanapun dalam layer kerja, untuk membantu penempatan objek. Terdapat tiga jenis guidelines, yaitu horizontal, vertical dan miring.

Dengan guidelines tersebut, Anda dapat menempatkan objek rata dengan guidelines atau objek rata dengan objek yang lain. Di bawah ini adalah ilustrasi cara menampilkan guidelines.

Gambar 1.10 Menampilkan guidelines

Anda dapat juga menghapus guidelines dengan cara klik guidelines tersebut kemudian tekan tombol **Delete** pada keyboard.

1.2.2 Mengatur Grid

Selain guidelines, Anda juga dapat menempatkan objek dengan bantuan grid. Grid adalah titik-titik bantu berupa kotak-kotak yang menempati seluruh lembar kerja.